



## Hackathon Capital LAB

# CITIG 2026 – Congresso Internacional de Tecnologias e Inovação em Gerontologia

## 1. APRESENTAÇÃO

O CITIG 2026 – Congresso Internacional de Tecnologias e Inovação em Gerontologia torna público o presente edital de chamamento para participação no **Hackathon Capital Lab – Programa de Empreendedorismo Científico**, iniciativa estratégica que integra sua programação oficial e consolida o Capital Lab como um promotor de inovação científica aplicada.

O Capital Lab, com o apoio da Secretaria de Ciências, Tecnologia e Inovação, atua na transformação do conhecimento em soluções com potencial de mercado e impacto social, promovendo uma experiência imersiva de desenvolvimento de projetos. A iniciativa conecta ciência, tecnologia e empreendedorismo em um ecossistema colaborativo, interdisciplinar e orientado à geração de valor.

Alinhado aos desafios contemporâneos, o programa reforça seu compromisso com a formação de empreendedores científicos, o fortalecimento de ideias inovadoras e a construção de soluções aplicáveis, especialmente no contexto do envelhecimento e da saúde.

O hackathon tem como finalidade fomentar a inovação aberta, estimular a colaboração interdisciplinar e viabilizar o desenvolvimento de protótipos com potencial de impacto acadêmico, social e institucional, voltados ao fortalecimento do cuidado em saúde mental de pessoas idosas, por meio de soluções digitais aplicáveis a sistemas de saúde informatizados.

## 2. OBJETO

O presente Hackathon destina-se ao desenvolvimento e prototipagem de soluções digitais inovadoras. As propostas poderão contemplar softwares, plataformas, aplicativos, dashboards, ferramentas de apoio à decisão, tecnologias assistivas digitais ou outras soluções com potencial de integração a sistemas de informação em saúde.



## 2.1 Contexto de Referência

As propostas deverão considerar como contexto de referência os desafios relacionados à saúde mental da pessoa idosa em países da América Latina, especialmente em cenários de informatização dos sistemas públicos e privados de saúde.

## 3. OBJETIVOS

### 3.1 Objetivo Geral

Estimular o desenvolvimento de soluções digitais inovadoras para qualificar a avaliação, o monitoramento e o cuidado em saúde mental de pessoas idosas em contextos de saúde digital.

### 3.2 Objetivos Específicos

- Promover inovação aplicada em gerontecnologia e saúde digital;
- Fomentar soluções interoperáveis para apoio ao cuidado em saúde mental;
- Estimular propostas com potencial de aplicação em sistemas de saúde;
- Incentivar soluções alinhadas aos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) da Agenda 2030;
- Fortalecer propostas com potencial de cooperação regional na América Latina.

## 4. EIXOS TEMÁTICOS (SUBDESAFIOS)

As propostas poderão abordar um ou mais dos seguintes eixos:

1. Saúde mental e envelhecimento;
2. Interoperabilidade e sistemas de informação em saúde;
3. Tecnologias digitais e apoio à decisão clínica;
4. Vigilância, monitoramento e cuidado longitudinal;
5. Ética, proteção de dados e inclusão digital;
6. Inovação em políticas públicas e saúde digital.

### 4.1 Alinhamento à Agenda 2030



As propostas poderão demonstrar alinhamento especialmente com:

- ODS 3 – Saúde e Bem-Estar
- ODS 9 – Indústria, Inovação e Infraestrutura
- ODS 10 – Redução das Desigualdades
- ODS 16 – Instituições Eficazes
- ODS 17 – Parcerias e Cooperação

## 5. PÚBLICO-ALVO

O Hackathon é aberto a participantes a partir de 18 anos, incluindo:

- Estudantes de graduação e pós-graduação;
- Pesquisadores;
- Profissionais das áreas de saúde, tecnologia, ciência de dados e design;
- Gestores públicos e profissionais de sistemas de saúde;
- Integrantes da sociedade civil e ecossistemas de inovação.

## 6. FORMAÇÃO DAS EQUIPES

- As equipes deverão ser compostas por até 3 (três) participantes;
- Recomenda-se composição multidisciplinar;
- Será incentivada a participação intergeracional;
- Recomenda-se, sempre que possível, a presença de perfis complementares (saúde, tecnologia e gestão).

### 6.1 Alterações na composição das equipes

Alterações na composição das equipes poderão ser admitidas **até a data de homologação das inscrições**, mediante solicitação formal e comunicação prévia à Comissão Organizadora. Após a homologação das inscrições, não serão admitidas substituições de integrantes, salvo situações excepcionais devidamente justificadas e avaliadas pela Comissão Organizadora, desde que não comprometam a regularidade do processo seletivo.

## 7. FORMATO DO EVENTO



O Hackathon será realizado em formato presencial, integrado à programação do congresso, com atividades distribuídas em três dias.

O desenvolvimento das soluções ocorrerá em etapas sucessivas de ideação, modelagem, refinamento e apresentação final, acompanhadas por mentorias especializadas e processos avaliativos.

## 7.1 Mentorias

Durante o evento, serão oferecidas mentorias especializadas em blocos, abrangendo, entre outras, as seguintes áreas:

- Saúde mental e envelhecimento;
- Saúde digital e interoperabilidade;
- Design e inovação em software;
- Políticas públicas e sistemas de saúde;
- Proteção de dados e ética digital;
- Modelagem de soluções tecnológicas;
- Comunicação e apresentação de projetos.

As mentorias ocorrerão em formato flexível, com composição variável de mentores ao longo dos blocos. As equipes poderão acessar os mentores conforme cronograma disponibilizado pela organização.

## 7.2 Infraestrutura e Materiais

Serão disponibilizados:

- Kit das equipes contendo:
  - a. Caderno metodológico do participante contendo orientações, *templates* ferramentas de apoio à ideação e apresentação;
  - b. guia dos critérios de avaliação;
  - c. roteiro das entregas por fase;
  - d. post-its e flip charts para ideação colaborativa;



- recursos audiovisuais para apresentação dos pitches (projektor multimídia e suporte de projeção);

***Não serão disponibilizados notebooks ou tablets, devendo os participantes providenciar seus próprios equipamentos.***

## **8. ETAPAS E DINÂMICA DE SELEÇÃO**

O hackathon será composto por três fases sequenciais, com caráter progressivo e eliminatório, cada uma com entregas específicas a serem avaliadas pela banca.

### **Fase 1 – Ideação (Eliminatória)**

Desenvolvimento inicial da proposta, com foco na compreensão do problema, definição do público-alvo e estruturação preliminar da solução, com apoio de mentorias especializadas voltadas à ideação e direcionamento estratégico das equipes.

#### **Entregas:**

- Problema priorizado e público-alvo;
- Modelo conceitual inicial da solução;
- Fluxo preliminar de usuários;
- Apresentação oral breve (até 3 minutos).

As equipes serão avaliadas quanto à aderência ao desafio, clareza da proposta e potencial de impacto.

### **Fase 2 – Desenvolvimento (Eliminatória)**

Aprofundamento e estruturação da solução proposta, com continuidade do apoio de mentorias especializadas para refinamento conceitual, técnico e de viabilidade.

#### **Entregas:**

- Proposta estruturada da solução;
- Wireframe, protótipo navegável ou arquitetura preliminar do sistema;



- Estratégia inicial de integração/interoperabilidade;
- Apresentação intermediária (até 3 minutos).

Avaliação: viabilidade, consistência técnica e aplicabilidade.

### Fase 3 – Refinamento e Apresentação Final (Classificatória)

#### Entregas:

- Pitch final (até 5 minutos);
- Apresentação digital (até 20 slides);
- Documento descritivo da solução.

## 9. CRONOGRAMA

Etapa	Descrição	Data/Período
Publicação do edital	Divulgação oficial	30/04/2026
Inscrições	Recebimento das inscrições	30/04/2026 a 30/05/2026
Homologação	Divulgação dos inscritos	03/06/2026
Credenciamento	Recepção das equipes	17/06/2026
Fase 1	Ideação e primeira seleção	17/06/2026
Fase 2	Desenvolvimento e segunda seleção	18/06/2026
Fase 3	Final e premiação	19/06/2026



## 10. SUBMISSÃO DAS SOLUÇÕES

As equipes deverão apresentar as entregas previstas em cada fase do Hackathon, conforme disposto no item 8, sendo a submissão final composta pelos entregáveis definidos para a fase final.

### 10.1. Entregáveis obrigatórios

1. Pitch de até 3 (três) minutos;
2. Apresentação digital com até 20 (vinte) slides;
3. Documento descritivo contendo problema, público-alvo, solução, funcionamento e viabilidade.

### 10.2. Entregáveis complementares

Poderão ser apresentados protótipos, demonstrações ou outros materiais que contribuam para a avaliação.

### 10.3. Condições

O não atendimento aos requisitos poderá implicar na desclassificação da equipe.

## 11. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

As propostas serão avaliadas conforme os seguintes critérios:



<b>Critério</b>	<b>Descrição</b>	<b>Pontuação máxima</b>
Impacto	Potencial de transformação social, relevância para o cuidado em saúde mental de pessoas idosas e contribuição para os desafios do contexto latino-americano, com alinhamento aplicável à Agenda 2030.	25 pontos
Criatividade e inovação	Grau de originalidade da proposta, caráter inovador da solução e adequação criativa ao desafio proposto.	25 pontos
Viabilidade	Possibilidade real de implementação da solução, considerando consistência técnica, operacional e institucional.	25 pontos
Escalabilidade	Potencial de replicação, expansão e adaptação da solução em diferentes contextos e sistemas de saúde.	25 pontos
Interoperabilidade e aplicabilidade sistêmica	Potencial da solução para integração com sistemas de informação em saúde, apoio ao cuidado e aplicabilidade em contextos reais.	25 pontos
Apresentação	Clareza, consistência, capacidade argumentativa e qualidade do pitch e da comunicação da proposta.	25 pontos

**Pontuação máxima: 150 pontos.**



## 11.1 Escala de avaliação

Cada critério será avaliado pela banca com base em escala de atendimento ao critério, conforme os seguintes níveis:

Nível de atendimento	Descrição	Pontuação
Não atende	A proposta não contempla o critério avaliado ou o faz de forma insuficiente	0 a 5 pontos
Atende parcialmente	Contempla o critério de forma limitada, com fragilidades relevantes	6 a 10 pontos
Atende moderadamente	Atende ao critério de forma satisfatória, embora com aspectos a desenvolver	11 a 15 pontos
Atende plenamente	Atende ao critério com consistência e qualidade	16 a 20 pontos
Supera o esperado	Atende e excede o critério com elevado grau de inovação e robustez	21 a 25 pontos

Os critérios poderão ser aplicados de forma parcial ou integral em cada fase do hackathon.

A pontuação atribuída em cada critério observará a escala acima, sem prejuízo da pontuação bônus prevista no item 11.2.



## 11.2 Bônus

Até 10 pontos adicionais para equipes com participação ativa de pessoas com 45 anos ou mais, em consonância com a proposta intergeracional do evento.

## 11.3. Pontuação máxima total com bônus: 160 (cento e sessenta) pontos.

Em caso de empate na pontuação final entre equipes, serão adotados, sucessivamente, os seguintes critérios de desempate:

1. Maior pontuação no critério Impacto: será priorizada a proposta com maior potencial de transformação social e contribuição para o território de referência.
2. Maior pontuação no critério Intergeracionalidade: persistindo o empate, será priorizada a proposta que apresentar maior qualidade de interação e colaboração entre gerações.
3. Maior pontuação no critério Viabilidade: persistindo o empate, será priorizada a proposta com maior potencial de implementação prática.
4. Maior pontuação no critério Escalabilidade: será priorizada a solução com maior potencial de replicação e ampliação.
5. Participação ativa de pessoa com 45 anos ou mais: persistindo o empate, terá preferência a equipe que contar com participação ativa de pessoa idosa, nos termos do item 11.2.
6. Maior aderência aos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (Agenda 2030)
7. Deliberação final da banca avaliadora: persistindo empate após aplicação dos critérios anteriores, caberá à banca avaliadora decisão final fundamentada em ata.

## 12. PREMIAÇÃO

Ao final da fase final, serão classificadas as equipes com melhor desempenho, sendo premiadas as **três equipes mais bem colocadas**, conforme avaliação da banca.



Cada equipe é composta por 3 participantes, sendo a premiação atribuída às equipes classificadas em:

- 1º lugar: R\$ 5.000,00
- 2º lugar: R\$ 3.000,00
- 3º lugar: R\$ 2.000,00

A premiação será concedida à equipe vencedora, cabendo aos seus integrantes a responsabilidade pela divisão do valor entre si, quando aplicável.

Além da premiação em dinheiro serão concedidos certificados de participação.

### **13. DIREITOS E PROPRIEDADE INTELECTUAL**

As equipes participantes mantêm os direitos de propriedade intelectual sobre as soluções desenvolvidas no âmbito do Hackathon Capital LAB.

Ao se inscreverem, os participantes autorizam, de forma gratuita e não exclusiva, a utilização, reprodução e divulgação das propostas, materiais e resultados produzidos, para fins acadêmicos, institucionais e de divulgação científica, sem transferência de titularidade.

A organização não se responsabiliza por eventuais conflitos de autoria entre os membros das equipes.

### **14. USO DE IMAGEM E DIVULGAÇÃO**

Ao se inscreverem no Hackathon Capital LAB, os participantes autorizam o uso de sua imagem, voz e nome em registros fotográficos, audiovisuais e materiais institucionais produzidos durante o evento.

Esses registros poderão ser utilizados para fins de divulgação institucional, científica e promocional do evento, em diferentes meios e formatos, sem ônus para a organização.

### **15. DISPOSIÇÕES FINAIS**

- A inscrição implica na plena concordância com todas as disposições deste edital;
- Não serão aceitas propostas que violem direitos legais, autorais ou de propriedade intelectual de terceiros;



- O descumprimento das regras estabelecidas poderá implicar na desclassificação da equipe;
- Casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora do evento.

**Link para inscrições:**

[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeA6HvZ56MdZQnOMp6EJYCCs2sdQ6NUrDxgkER0k6i\\_BvD0HQ/viewform?usp=sharing&oid=105904812493877227140](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeA6HvZ56MdZQnOMp6EJYCCs2sdQ6NUrDxgkER0k6i_BvD0HQ/viewform?usp=sharing&oid=105904812493877227140)

Em caso de dúvidas entre em contato pelo e-mail:  
**hackathoncapitallab@gmail.com**

*O Hackathon propõe fomentar soluções digitais inovadoras para fortalecer o cuidado em saúde mental de pessoas idosas, promovendo colaboração interdisciplinar, inovação responsável e cooperação regional em saúde digital.*



## FAQ – Perguntas Frequentes

### Sobre participação e equipes

#### 1. Preciso ter uma solução pronta para me inscrever?

Não. As propostas serão desenvolvidas e refinadas durante o hackathon.

#### 2. Posso me inscrever individualmente?

Não. A inscrição deverá ser realizada por equipe, conforme regras do edital.

#### 3. A equipe precisa ter integrantes das áreas de tecnologia e saúde?

Sim. Recomenda-se que as equipes contem com, pelo menos, um integrante com perfil técnico/tecnológico e um integrante com conhecimento na área da saúde, a fim de favorecer o desenvolvimento de uma solução digital aderente ao desafio proposto.

#### 4. É obrigatório ter uma pessoa com 45 anos ou mais na equipe?

Não. A participação é facultativa, podendo gerar pontuação bônus conforme edital.

#### 5. É possível alterar membros da equipe após a inscrição?

Alterações poderão ser admitidas até prazo definido pela organização, mediante comunicação prévia à Comissão Organizadora.

### Sobre o desafio e as soluções

#### 6. É necessário saber programar para participar?

Não. O hackathon valoriza equipes multidisciplinares, e soluções podem ser prototipadas em diferentes níveis de maturidade tecnológica.

#### 7. A solução precisa resultar em software totalmente funcional?

Não. Espera-se um protótipo ou proposta estruturada com viabilidade conceitual e técnica.

#### 8. O que significa interoperabilidade no contexto do desafio?

Refere-se à capacidade de integração ou comunicação da solução com sistemas de informação em saúde ou fluxos digitais de cuidado.

**9. A solução deve ser aplicável a um país específico da América Latina?**

Não necessariamente. As propostas podem considerar um país, múltiplos contextos ou potencial regional.

**10. É permitido utilizar inteligência artificial generativa na construção da proposta?**

Sim, como apoio à ideação, modelagem ou prototipagem, desde que a autoria intelectual da proposta seja da equipe.

**Sobre mentorias****11. Sou obrigado a participar das mentorias?**

As mentorias integram a dinâmica formativa do evento e são fortemente recomendadas, contudo não são obrigatórias.

**12. Posso acessar mentores de diferentes áreas?**

Sim. As equipes poderão acessar mentorias conforme necessidades da proposta e cronograma do evento.

**13. Pode haver mentoria de membros da banca avaliadora?**

Não. Para preservar a imparcialidade do processo avaliativo, membros da banca não atuarão como mentores das equipes.

**Sobre entregas e avaliação****14. O que será avaliado em cada fase?**

Cada fase possui entregas específicas e critérios próprios definidos no edital.

**15. Como funciona a eliminação entre fases?**

As equipes avançam progressivamente conforme desempenho nas avaliações intermediárias.

**16. O pitch pode ser apresentado por apenas um integrante?**

Sim. O pitch poderá ser apresentado por um ou mais integrantes, a critério da equipe.

**17. Haverá modelo padrão para a apresentação?**

A organização poderá disponibilizar orientações ou modelo-base para apoio às equipes.

**18. O bônus de 10 pontos é automático?**

Não. A pontuação bônus depende de participação ativa comprovada.

**Recursos, tecnologia e uso de dados****19. A organização fornecerá computadores ou softwares?**

Não. Equipamentos e recursos tecnológicos deverão ser providenciados pelas equipes.

**20. Posso utilizar softwares externos, APIs ou bases abertas de dados?**

Sim, desde que seu uso seja legal, ético e compatível com as regras do edital.

**21. A proposta precisa tratar aspectos de proteção de dados?**

Sempre que aplicável, sim. Questões éticas e proteção de dados fazem parte do desafio e poderão ser consideradas na avaliação.

**Propriedade intelectual e premiação****22. A proposta passa a pertencer ao evento?**

Não. A propriedade intelectual permanece com a equipe, nos termos do edital.

**23. A premiação é individual ou por equipe?**

A premiação é atribuída às equipes classificadas.

**24. A solução precisa estar alinhada a sistemas públicos já existentes?**

Não obrigatoriamente, mas deverá demonstrar potencial de integração ou aplicabilidade em contextos reais de saúde.